



## FAQ: Häufig gestellt Fragen - rund um die Dart-Liga Schwaben

Liebe Mitglieder der DLS,

wir haben nachfolgend für Euch die wichtigsten Fragen bezüglich der DLS e.V. – die uns immer wieder gestellt werden – aufgeführt. Am Anfang steht das alphabetische Schlagwortverzeichnis welches mit dem Text, also der Haupterläuterung, verlinkt ist. Zusätzlich findet ihr zu jedem Thema noch den Verweis auf das offizielle Regelwerk und den geltenden Text.

Falls ihr keine passenden Antworten findet oder Fragen habt, könnt ihr uns natürlich weiterhin jederzeit kontaktieren.

### Stichwortverzeichnis

[Anmeldungen](#)

[Bundesliga-Stammspieler](#)

[Drei / Spiel zu dritt](#)

[Hausverbot](#)

[Kleiderordnung](#)

[Mindestalter](#)

[Punktzahl und -wertung](#)

[Spielautomaten](#)

[Spielberechtigung, vorläufig](#)

[Spielerwechsel](#)

[Spielverlegung](#)

[Team-Ergebnis](#)

[Turniere](#)

[Aufstellung](#)

[BW-Liga](#)

[Festgespielt](#)

[Hochziehen](#)

[Ligaspiel](#)

[Nachverlegen](#)

[Rauchen](#)

[Spielbeginn](#)

[Spielberichtsbogen](#)

[Spielklassen](#)

[Startplatz Oberliga / Absteiger](#)

[Teamanmeldung](#)

[Vereinsanmeldung](#)

[Bull / Ausbullen](#)

[Doppel / Beenden des Legs](#)

[Handy](#)

[Kapitän](#)

[Ligastruktur](#)

[Oberfläche Board / Dart zählt](#)

[Sicherheitsrücklage](#)

[Spielberechtigung, endgültig](#)

[Spieleranmeldung](#)

[Spielmodus](#)

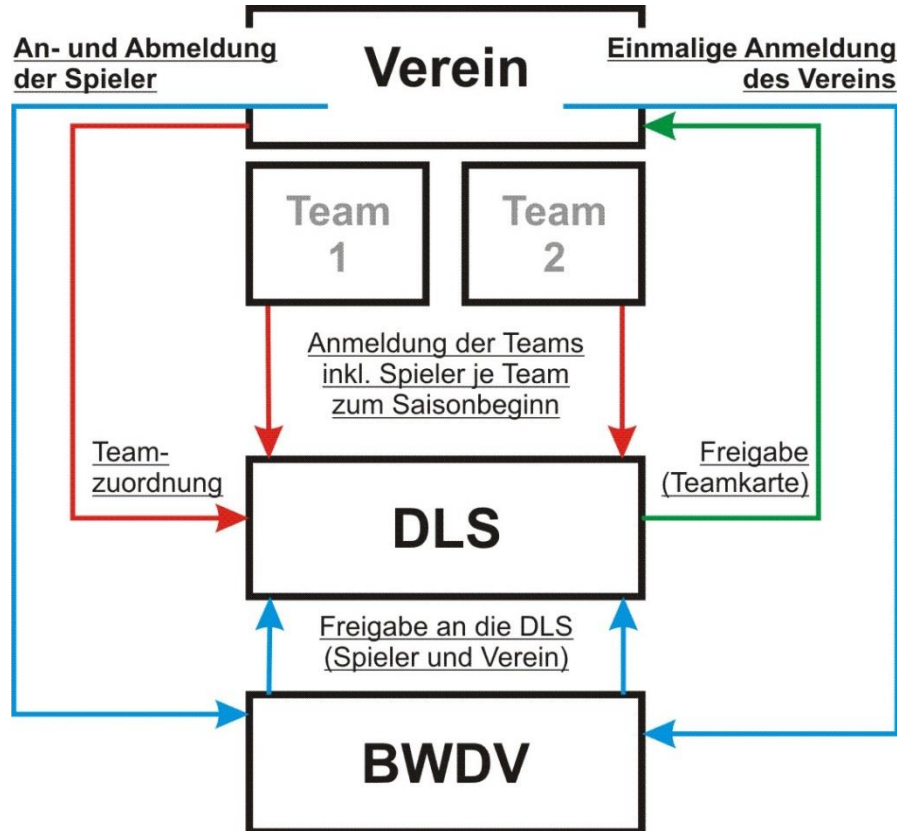
[TC](#)

[Teamkarte](#)

[Vorverlegen](#)



## 1: **Anmeldung** zum Spielbetrieb - §2 und §7 der SO



### Erläuterungen:

1. Anmeldung des **Vereins** beim BWDV per Formular: „Meldeformular Verein.pdf“ (§4 der Satzung des BWDV)
2. Anmeldung der **Teams** bei der DLS per Formular: „DLS Meldeformular Team.pdf“ (§7.1)
3. Anmeldung des **Spielers** beim BWDV per Formular: „Meldeformular Mitglied.pdf“ (§2.2)
4. Anmelden des Spielers bei der DLS: „Spieler Zuordnung.pdf“
5. **Vorläufige Spielberechtigung** (§2.2)  
Der BWDV erteilt eine vorläufige Spielberechtigung, danach wird die Teamkarte von der DLS ergänzt. Erst dann ist der Spieler für 2 Wochen spielberechtigt!
6. Rechnungsstellung des BWDVs an den Verein
7. Überweisung des Mitgliedsbeitrages an den BWDV
8. Geldeingang beim BWDV
9. **Endgültige Spielberechtigung** (§2.3):  
Der BWDV erteilt die endgültige Spielberechtigung, danach wird die Teamkarte von der DLS aktualisiert. Erst mit der Aktualisierung der Teamkarte ist die endgültige Freigabe erteilt. Der Spieler ist uneingeschränkt spielberechtigt. (§2.3)



Zusätzlich muss folgendes gegeben sein:

- **Mindestalter:** 10 Jahre (§2.1)
- Die **Sicherheitsrücklage** des Team (Euro 50,- an die DLS) wurde bezahlt. (§4.13)
- Die Beitragsrechnung des Vereins vom BWDV wurde vollständig bezahlt. Bei fehlenden Teilbeträgen werden alle Spieler gesperrt!
- **Bundesliga-Stammspieler** dürfen nicht spielen. Als Stammspieler zählt, wer drei Einsätze in der Bundesliga hatte. (§2.4)

## 2. Ligastruktur - §4 und §6 der SO

- Die Liga besteht aus den **Spielklassen** Kreisliga, Bezirksliga und Oberliga. (§4.1)
- Jeder Verein kann maximal zwei Oberligateams und zwei Bezirksligateams pro Staffel melden. Die Anzahl der Kreisligateams pro Verein ist nicht begrenzt.
- Sofern ein Team keinen Anspruch auf einen höheren Ligaplatz hat, muss jede neue Mannschaft in der Kreisliga anfangen.
- Der Meister der Oberliga erhält Anspruch auf einen Startplatz in der **BW-Liga**. Aufsteiger in die BW-Liga ist dann der gesamte Verein des Teams. Somit kann z.B. auch ein in der Kreisliga gemeldeter Spieler im 8er-Team der BW-Liga seines Vereins mitspielen. (§6.2)
- Sollte der Verein des Meisters der Oberliga bereits einen Startplatz in der BW-Liga besitzen rückt der Verein des Vizemeisters auf, usw.
- Die BW-Liga wird vom BWDV an mindestens vier Blockspieltagen organisiert und durchgeführt. Der Meister der BW-Liga nimmt an der Bundesliga-Aufstiegsrunde des DDV teil.
- Steigt eine Mannschaft der DLS aus der Bundesliga ab, erhält sie einen **Startplatz** in der Oberliga, wenn mindestens vier Bundesligastammspieler der abgelaufenen Saison in diesem Team aktiv gemeldet bleiben. (§6.3)

## 3. Allgemeine Bedingungen - §1 der SO

- Es müssen mindestens zwei Turnierboards zur Verfügung stehen.
- **Spielmodus** ist 501 „Straight-in-Double-out“, Best-of-5. (§1.7)
- Das **Rauchen** im gesamten Wettkampfbereich ist verboten. (§1.4)
- **Handys** müssen auf „lautlos“ gestellt sein, die Benutzung ist für Spieler und Schreiber untersagt. (§1.5)
- **Spielautomaten** sollten während der Ligaspiele nicht in Betrieb genommen werden. (§1.6)
- Die musikalische Unterhaltung soll die Spieler nicht stören.

## 4. Ablauf des Ligaspiels - §1, §4 und §9 der SO

- Es besteht keine **Kleiderordnung** innerhalb der DLS.

- **Spielbeginn** ist samstags um 16:00 Uhr. Tritt eine Mannschaft bis 16:30 Uhr nicht an, so hat sie das Spiel verloren. Der Kapitän der angetretenen Mannschaft schickt den Spielbogen mit dem Vermerk „Gegner ist bis 16:30 Uhr nicht angetreten“ an den Ligaleiter. (§4.9)
- Vor Spielbeginn stellt der **Kapitän** zunächst seine ersten vier Spieler des ersten Blocks verdeckt auf. Ist ein Spieler zu Spielbeginn nicht anwesend, gilt das Spiel als 3:0 für ihn verloren und er wird auf dem Spielberichtsbogen gestrichen. (§9.3)
- Eine Mannschaft darf im Ausnahmefall auch zu **Dritt** spielen. Ein Antritt mit weniger als drei Spielern ist nicht möglich. (§4.11)
- Das Heimteam beginnt alle ungeraden Legs jedes Spiels bis zum letztmöglichen Leg.
- Beim Stand vom 2:2 wird ausgebullt, das Heimteam wirft zuerst auf **Bull** (Rot-Bull sticht Grün-Bull). (§1.7)
- Die Heimmannschaft ist verpflichtet, alle Spiele zu schreiben.
- Die Darts müssen mit der Spitze die Oberfläche des Board **berühren**. Darts, die vom Board abprallen, herausfallen oder durch nachfolgende Darts herausgeworfen werden, zählen daher nicht und dürfen auch nicht mehr geworfen werden. (§1.8)
- Solange ein Spieler sich im Wurfbereich befindet, darf der Gegner keine wurffertige Haltung einnehmen. Bitte wartet, bis der Gegner an Euch vorbei gelaufen ist.
- Wirft ein Spieler, nachdem er das **benötigte Doppel** schon getroffen hat, irrtümlich noch einen Dart nach, zählen diese Punkte nicht, da er das Leg bereits beendet hat. (§6 der SpWO des DDV)
- Jeder Spieler ist für die richtige **Erfassung seiner Punktzahl** und der daraus resultierenden Restpunktzahl selbst verantwortlich. Die Darts dürfen erst aus dem Board gezogen werden, wenn dem Schreiber die Punktzahl mitgeteilt wurde und dieser sie bestätigt hat. Dem Gegner ist es nach vorheriger Ankündigung gestattet, die geworfene Punktzahl nachzukontrollieren, andernfalls wird der Wurf mit null Punkten gewertet. (§1.8)
- Ein reguläres Ligaspiel kann auch unentschieden (5:5) enden. Beim Pokal muss ein Teamgame (Entscheidungsspiel) gespielt werden (1001, Best-of-3)
- Nach dem Spiel ist das **Team-Ergebnis** auf dem Portal der DLS (dartverwaltung.com) einzugeben.
- Der **Spielberichtsbogen** muss vollständig ausgefüllt und von beiden Teamkapitänen unterschrieben durch die Heimmannschaft an den Ligaleiter per Fax oder E-Mail (Format .pdf) bis 18:00 Uhr des Folgetages zu senden. (§4.17)  
Kurzmittelungen inkl. Fotos werden nicht akzeptiert!
- Bitte achtet auch darauf, dass alle Bestleistungen eingetragen sind. (High-Finish größer/gleich „101“, Anzahl der 180er oder Shortgame kleiner/gleich 18 Darts).

## 5. **Spielerwechsel** - §2 der SO

- Während der Saison kann ein Spieler das Team wechseln. Ein Einsatz in der neuen Mannschaft ist erst nach 6 Spieltagen Sperre möglich und bleibt für sein neues Team im DLS-Pokalwettbewerb gesperrt.

- Ein Wechsel von der DLS in einen anderen Verband oder Ligaverein (z.B. zur Badischen Dartliga oder dem Hessischen Dartverband) ist jederzeit möglich, ein zurückwechseln zur DLS während der laufenden Saison ist aber nicht erlaubt.
- Ein Team kann zweimal pro Saison einen Spieler aus einem anderen Vereinsteam „hochziehen“. Ist es zweimal derselbe Spieler, so hat er sich „festgespielt“ und verbleibt bei dieser Mannschaft. Ein Spieler kann nur „nach oben“ oder „auf gleicher Ebene in eine andere Staffel“ ausgeliehen werden, also nicht innerhalb einer Staffel oder nach unten (§2.6c):
  - Ein Kreisligaspieler darf in der Bezirksliga oder Oberliga aushelfen
  - Ein Bezirksligaspieler darf in der Oberliga aushelfen
  - Wenn ein Verein z.B. zwei Kreisligateams hat, dürfen sie sich gegenseitig aushelfen, wenn sie nicht in der selben Staffel spielen
- Pro Spieltag darf man nur einen Spieler ohne Ummeldung einsetzen.
- Der eingesetzte ausgeliehene Spieler muss oben rechts auf dem Spielberichtsbogen eingetragen werden!

## 6. Spielverlegungen - §3 der SO

- Alle Spielverlegungen müssen immer von beiden Teams dem Ligaleiter schriftlich mitgeteilt und damit bestätigt werden.
- **Vorverlegungen** sind grundsätzlich möglich. (§3.5b)
- **Nachverlegungen** in der Rückrunde bis zum vorletzten Spieltag müssen spätestens am Vortag vor dem nächsten offiziellen Spieltag stattfinden. (§3.5b und c)
- Bei Nichtantritt einer Mannschaft am Verlegungstermin gilt das Spiel für diese als verloren.

## 7. Hausverbot - §3.6 der SO

- Hat ein gegnerischer Spieler Hausverbot, wird das Spiel - bei Einverständnis beider Teams - in der Spielstätte des Gegners ausgetragen. Andernfalls wird das Spiel in eine neutrale Spielstätte verlegt, die Heimmannschaft wählt den Ersatz-Austragungsort aus.

## 8. Ranglistenordnung - §1 der RO

Es werden jährlich mindestens sechs Ranglistenturniere und ein Masters-Turnier ausgerichtet. Jeder DLS-Ligaverein kann sich um die Ausrichtung eines RLT bewerben. Die RLT (außer das Masters und das Abschlussturnier) sind offen für Jedermann.